

20 MAYIS VAKFI TURGUT ÖZAL ANADOLU LİSESİ

İNGİLİZCE DİJİTAL HİKAYE ANLATMA YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

1. KONU

İngilizce dijital hikaye yarışmasının konusu “Mehmet Akif Ersoy” dur.

2. AMAÇ

Edebiyatımızın temel taşlarından ve milli marşımızın şairi olan Mehmet Akif Ersoy’u İstiklal Marşı'nın kabulünün 102. yıl dönümünde anmak amaçlanır. Bu kapsamda, 20 Mayıs Vakfı Turgut Özal Anadolu Lisesi öğrencilerinin; Mehmet Akif Ersoy’un hayatını, eserlerini ve vatan sevgisini İngilizce dijital hikaye anlatma tekniği ile anlatması ve bu sayede öğrencilerin İngilizce ve bilişim teknolojilerine ait bilgi, beceri ve yaratıcılıklarını sunmalarına imkan tanınması yarışmanın temel amaçlarındandır.

3. ETKİNLİĞİN TÜRÜ

Yarışma.

4. KAPSAMI VE KATILIMCILAR

Yarışma, 20 Mayıs Vakfı Turgut Özal Anadolu Lisesi’ne kayıtlı tüm sınıf düzeylerinde öğrencilere açıktır.

5. YARIŞMANIN YASAL DAYANAĞI

T.C. Milli Eğitim Bakanlığı İlköğretim ve Ortaöğretim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği 22. maddesi ve sosyal etkinliklerin amacına uygun olarak düzenlenmiştir.

“Madde 22: Sosyal etkinlikler ve diğer ders faaliyetleri kapsamında öğrencilerin ilgi ve yeteneklerini geliştirmelerine kendilerine güven duyabilmelerine, sosyal ilişkilerde anlayışlı ve saygılı olabilmelerine, bilimsel düşünce ve inceleme alışkanlığı kazanabilmeleri imkan sağlamak amacıyla çeşitli yarışmalar düzenlenir.

6. YARIŞMA JÜRİSİ

Merve BULUT (İngilizce Öğretmeni)

Burcu Dilay DİGER (İngilizce Öğretmeni)

Yıldız MUTLU (İngilizce Öğretmeni) Mustafa

TOPAL(Tarih Öğretmeni) Nazan NARİN

AL(Edebiyat Öğretmeni)

Abuzer BUYUKKUTLU(Bilişim Teknolojileri Öğretmeni)

7.KATILIM ŞARTLARI

- Yarışmaya okulumuzun tüm sınıf düzeyinde öğrencileri katılabilir.
- Dijital hikayenin süresi en az 2 dakika, en fazla 5 dakika ile sınırlıdır. Eserler Mp4 , MPEG2, Powerpoint formatlarından birinde olmalıdır.
- Yarışmaya katılacak eserlerin Türkiye Cumhuriyeti Anayasası Milli Eğitim Temel Kanunu Türk Milli Eğitimi Temel Amaçları, İnsan hakları, genel ahlak, toplumsal huzur ve Türk aile yapısına uygun olması gerekmektedir. Bu şartları taşımayan eserler değerlendirme dışı bırakılacaktır.
- İngilizce Dijital Hikayelerde konu "Mehmet Akif ERSOY"dur ancak Milli Eğitim ilkelerine ve genel ahlak kurallarına uymayan, şiddet içeren, siyasi ideolojilere veya inançlara yönelik rencide edici unsurlar barındıran eserler değerlendirmeye alınmayacaktır.
- Yarışmaya her öğrenci sadece tek bir dijital hikaye ile katılabilir.
- Yarışma için hazırlanacak dijital hikayelerin dili İngilizce olmalıdır.
- Yarışmadaki dijital hikayeler görüntü, metin, ses ve video görüntüleri içermelidir.
- Yarışmaya gönderilecek İngilizce dijital hikayeler özgün olmayan metin, görüntü, müzik vb. kullanımlarından doğacak her türlü telif hakkı yarışmacının sorumluluğundadır. Bu kapsamda doğacak hukuki sorumluluk eser sahibine aittir. 20 Mayıs Vakfı Turgut Özal Anadolu Lisesi bu durumdan hukuki olarak sorumlu tutulamaz.
- Okulumuz yarışmada derece alan İngilizce dijital hikayelerin eser sahiplerinden izin almak kaydıyla her türlü yayın ve arşiv hakkına sahiptir.
- Okul, ihtiyaç duyulması halinde programda yer alan ödül töreni takviminde resmi web sitesinden duyurulmak şartıyla değişikliğe gidebilir.

- Eserler bulutmerve.elt@gmail.com adresine gönderilecektir.
- İngilizce Dijital Hikaye yükleme işlemi , 24 Şubat 2023 saat 17:00'de sona erecektir. Bundan sonra hikaye üzerinde herhangi bir değişiklik yapılamaz.
- Yarışmaya katılan tüm öğrenciler bu şartname hükümlerini kabul etmiş sayılırlar.
- Yarışmaya katılım ÜCRETSİZ'dir
- Değerlendirme sonuçları itiraza kapalıdır.

8.DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ

Etkili Açılış Cümlesi/Sorusu (Hikayenin başında izleyicinin ilgisini hemen çeken etkili bir açılış cümlesi/sorusu var mı?) 10 PUAN

Amaç (Çalışmanın amacı baştan itibaren net mi? Hikaye boyunca tutarlı bir şekilde devam ediyor mu?) 10 PUAN

Sunumun Uzunluğu (Sunum 2 ile 5 dakika arasında mı? Anlatılan hikaye için uygun sürede mi ?) 10 PUAN

Hikaye (Hikayenin konusu özgün mü? Hikayenin bütününe katkı sağlıyor mu?) 10 PUAN

Görüntülerin Uygunluğu (Seçilen resimler/videolar hikayede istenilen tonu ve atmosferi yaratıyor mu?) 10 PUAN

Resim/ Video Kalitesi (Genel olarak resimlerin ve görüntünün çözünürlük kalitesi yarışma gereksinimleri açısından iyi mi?) 10 PUAN

Ses-Tutarlılık (Ses kalitesi iyi mi ? Sunum boyunca kesintisiz duyuluyor mu?) 10 PUAN

Dil Hikaye boyunca uygun ve akıcı bir dil kullanılmış mı? 10 PUAN

Dil Bilgisi Dil Bilgisinin ve sözcük seçimlerinin doğru kullanımı hikayeye açıklık katmış, üslup ve karakter gelişimine katkıda bulunmuş mu? 10 PUAN

Telif Hakları ve Etik (Hikayede kullanılan içeriğin tümü (senaryo, görseller, videolar, müzik, vs.) orjinaldir. Telif sorunlarını çözmek için çaba gösterilmiştir. (örn. Hikayenin içinde hikayenin kaynaklarını ve multimedyaı listelemek). 10 PUAN

9. YARIŞMA TAKVİMİ

Eserlerin Son Teslim Tarihi	24 Şubat 2023
Değerlendirme	25-28 Şubat 2023
Ödül Almaya Hak Kazanan Eserlerin Duyurulması	7 Mart 2023
Ödül Töreni	13 Mart 2023

10. ÖDÜLLER

Dijital Hikaye Yarışma 1.si	500.00 TL
Dijital Hikaye Yarışma 2.si	300.00 TL
Dijital Hikaye Yarışma 3.sü	250.00 TL

11. YARIŞMA SEKRETERYASI ve İLETİŞİM (Bilgi ve Teslim İçin)

İrtibat E-Posta: bulutmerve.elt@gmail.com